



Module Ephéméride

08/07/2013

Version 1.0

LifedomusTM

Le premier système d'exploitation
dédié à la maison.

Le module Ephéméride	3
1 Présentation.....	3
2 Configuration	3
3 Utilisation.....	4
3.1 <i>Design Studio</i>	4
3.2 <i>Les automates</i>	4
3.2.1 <i>Si l'azimut est supérieur à 150</i>	4
3.2.2 <i>Déclencheur « au lever du soleil »</i>	5
3.2.3 <i>Déclencheur « une demi-heure avant le coucher du soleil »</i>	5

Le module Ephéméride

1 Présentation

Ce module permet de connaître et d'exploiter dans Lifedomus les données liées à la position du soleil.

Ces données sont : l'heure du lever du soleil, l'heure du coucher du soleil, l'heure du zénith, la durée d'ensoleillement de la journée, ainsi que l'élévation et l'azimut du soleil à la minute près.

Ces informations vont être exploitables dans le design studio depuis le « What I See » mais aussi et surtout dans le module logique.

Il n'est nullement besoin d'un équipement spécifique en domotique pour exploiter ce module, il suffit juste de renseigner les coordonnées géographiques de l'endroit où se situe le serveur Lifedomus. A partir de ces informations, Lifedomus intègre un algorithme de calcul afin de restituer les données.

2 Configuration

Comme expliqué précédemment, les seules informations souhaitées sont les coordonnées Géographiques. Ces données sont à renseigner dans l'interface web de Lifedomus dans l'onglet Configuration :

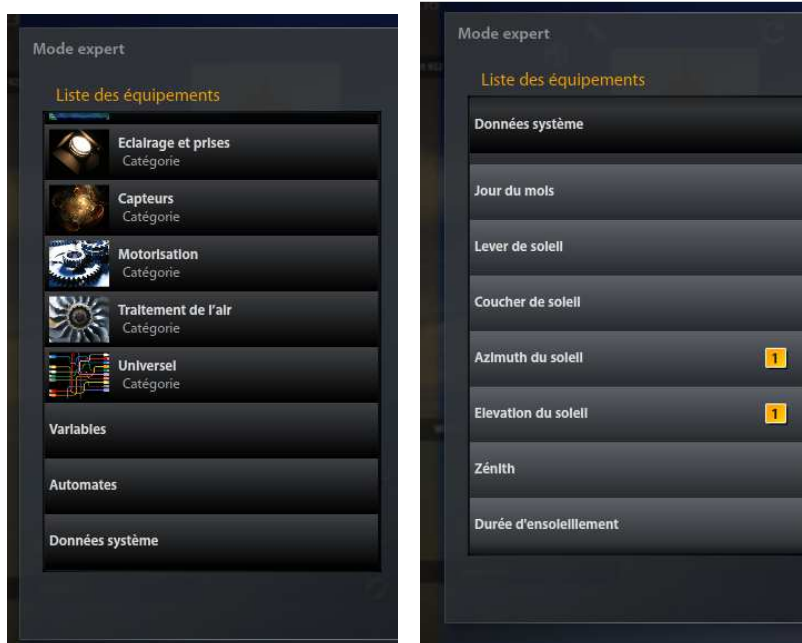
The screenshot shows the Lifedomus web interface. At the top, there is a navigation bar with the Lifedomus logo and three icons: 'Admin', 'Configuration', and 'Mise à jour'. Below the navigation bar, there is a form for configuring a box. The form has several fields: 'Nom de la box' (Lifedomus-Logique), 'Fuseau horaire' (Europe/Paris), 'Longitude (positive vers l'est)' (3,1315), and 'Latitude (positive vers le nord)' (50,6207). A red box highlights the 'Fuseau horaire', 'Longitude', and 'Latitude' fields. Below the form, there is a section titled 'Configuration réseau' with a list of network cards. The first card is 'Carte réseau #1 (em0) [Configurer]' with IP address '192.168.1.47 (static)' and MAC address 'ec:a8:6b:f3:89:f9'.

Attention sans la saisie de ces coordonnées les données ne sont pas exploitables.

3 Utilisation

3.1 Design Studio

Les données sont exploitables depuis le « What I See » en mode édition du design studio. Un nouvel onglet « Données système » apparaît en dessous de l'onglet « Automates ».



Dans cet onglet, nous allons retrouver les données d'éphéméride ainsi que les données système déjà présentes dans le module logique : l'heure, la date, le jour de la semaine et le jour du mois du serveur.

Comme toutes les données du « What I See », elles sont combinables avec tous les retours d'état.

3.2 Les automates

Les données d'éphéméride, rejoignent les autres données système dans le module logique dans l'édition de déclencheurs, fonctions, conditions d'un "IF", ou de variables.

Vous pouvez utiliser ces données comme élément principal ou de comparaison :

3.2.1 Si l'azimut est supérieur à 150

Ici nous voulons baser notre déclenchement sur une donnée d'éphéméride



3.2.2 Déclencheur « au lever du soleil »

Ici nous allons utiliser notre éphéméride en comparaison comme pour les variables traditionnelles.

Pour cela, vous sélectionnez la donnée système « heure », puis dans le panneau de droite, vous allez voir apparaître un nouveau bouton « SYS » qui va permettre de sélectionner une variable système de même type, ici l'heure de lever du soleil.



3.2.3 Déclencheur « une demi-heure avant le coucher du soleil »

Pour créer ce type de déclencheur, il faut passer par une variable intermédiaire. En effet, Lifedomus ne propose que l'heure du coucher du soleil. Pour ce faire, il faut créer un automate qui aura comme déclencheur : « A chaque changement de l'heure de coucher du soleil ». Dans cet automate, vous allez mettre une variable de type heure qui est égale à "l'heure du coucher du soleil – 0h30".

Ensuite vous allez créer un 2^{ème} automate qui aura comme déclencheur « dès que l'heure du serveur est égale à ma variable ».